

# FONCTION REPLACE



# GMA 2 - FONCTION REPLACE

## PRESENTATION

Version GMA2 V 3.0

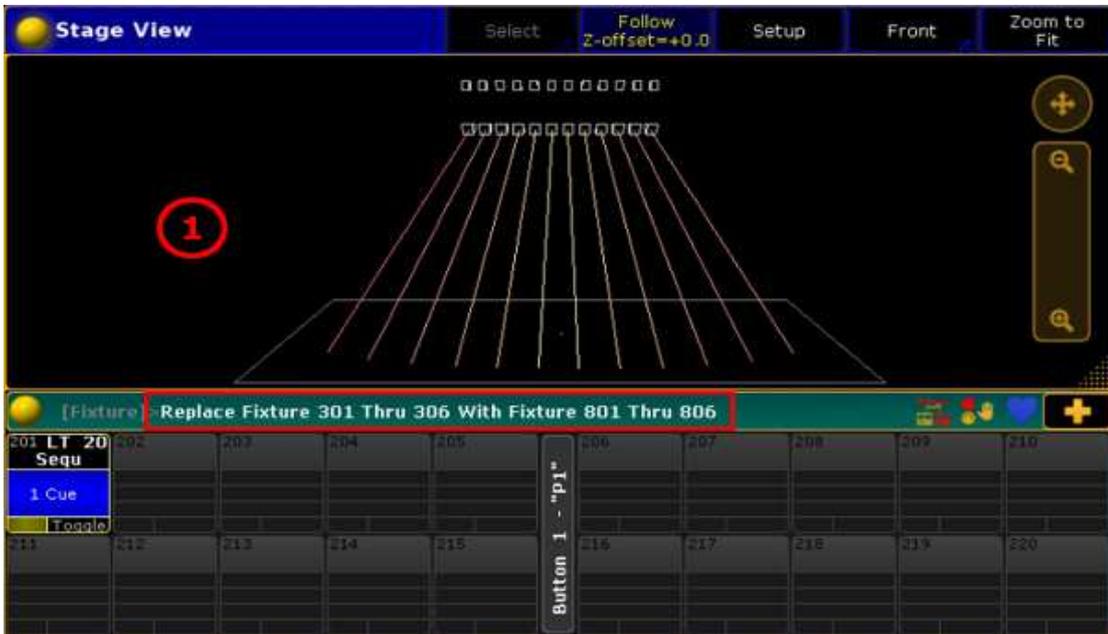
La fonction **REPLACE** est similaire à la fonction **SEARCH**.

**REPLACE** peut être utilisé en deux modes, en remplacement d'objet ou de valeurs.

## UTILISATION DE LA FONCTION

Dans l'exemple n° 1, la séquence contient un état de 12 fixture ( ID 301 à 312 ).

Nous allons remplacer les fixtures 301 à 306 par les fixtures 801 à 806 ( la rangée de fixture du dessus ).



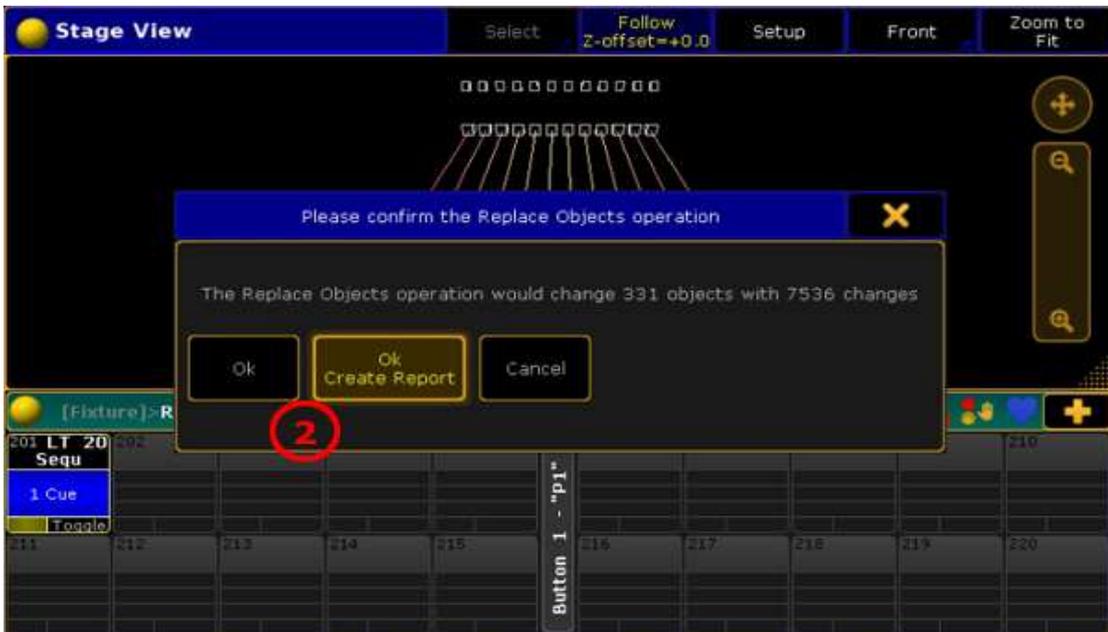
Saisir la commande suivante :

**REPLACE FIXTURE 301 THRU 306 WITH FIXTURE 801 THRU 806 PLEASE**

**Note :**

La fonction **REPLACE** est obtenue en cliquant **2x** sur **MOVE**.

La fonction **WITH** est obtenue en cliquant **1 x** sur **MOVE** à la condition que **REPLACE** a été sélectionné avant dans la commande.



Une fenêtre de confirmation s'ouvre. Cliquer sur **OK** ou cliquer sur **OK CREATE REPORT** si vous souhaitez avoir un compte rendu de l'opération.

Pour l'exercice nous choisirons **OK CREATE REPORT**.

# GMA 2 - FONCTION REPLACE

## UTILISATION DE LA FONCTION

Une nouvelle fenêtre s'ouvre et contient l'ensemble du rapport de l'opération.

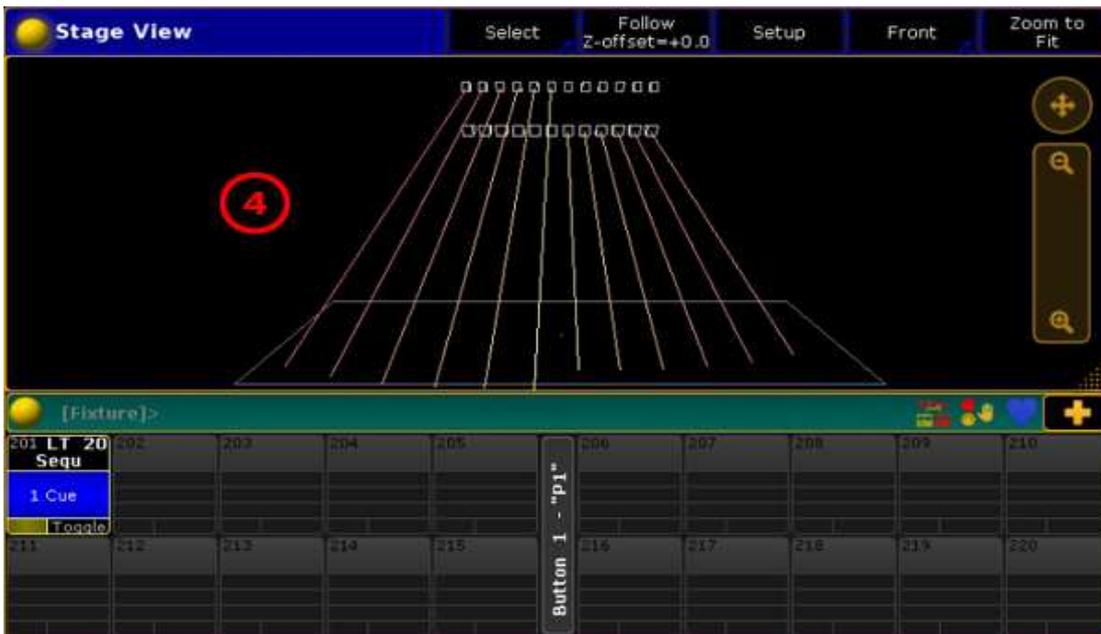
Cliquez sur OK.

**Note** : Il est possible de sauvegarder le rapport.

```
grandMA2 onPC
Replace Fixture 301 Thru 306 With Fixture 801 Thru 806

The Replace Objects operation gave 331 result(s):
6 Fixtures with 6 Parameters in PresetPool 1 'DIMMER' in DIMMER 1.1 'DIM OFF'
6 Fixtures with 6 Parameters in PresetPool 1 'DIMMER' in DIMMER 1.2 'DIM 25%'
6 Fixtures with 6 Parameters in PresetPool 1 'DIMMER' in DIMMER 1.3 'DIM 50%'
6 Fixtures with 3 Parameters in PresetPool 1 'DIMMER' in DIMMER 1.4 'DIM 75%'
6 Fixtures with 6 Parameters in PresetPool 1 'DIMMER' in DIMMER 1.5 'DIM ON'
6 Fixtures with 12 Parameters in PresetPool 2 'POSITION' in POSITION 2.1 'CENTER'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 2 'POSITION' in POSITION 2.3 'PLAFOND'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 2 'POSITION' in POSITION 2.25 'XYZ - CENTER'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.1 'BLANC RGB'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.2 'Color 2'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.3 'Color 3'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.4 'Color 4'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.5 'CYAN'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.6 'Color 6'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.7 'Color 7'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.8 'Color 8'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.9 'BLEU'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.10 'Color 10'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.11 'Color 11'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.12 'Color 12'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.13 'MAGENTA'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.14 'Color 14'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.15 'Color 15'
6 Fixtures with 30 Parameters in PresetPool 4 'COLOR' in COLOR 4.16 'Color 16'
```

Et voici le résultat, la séquence contient maintenant l'état composé des fixtures 801 à 806 et 307 à 312.



## QUELQUES EXEMPLES POSSIBLES

REPLACE PRESET 3.1 WITH PRESET 3.3 IF SEQUENCE 1 PLEASE

REPLACE FIXTURE 1+2 WITH FIXTURE 2+1 PLEASE

REPLACE ATTRIBUTE "TILT" FADE 5 WITH FADE 10

Pour finir, des macros prédéfinies sont disponibles pour la fonction **REPLACE**.